

5. Malá úloha

- **vytvorte GUI** (buttony: vytvorenie obrázka, FFT, označenie artefaktov, rekonštrukcia)

- **vstup:**

```
y = double(checkerboard(4,32,32)>0.5); %vacšia sachovnica  
I = double(imread('cameraman.tif'))+10*y;
```

- **aplikujte FFT**
- pomocou `impixel` vytvorte masku na označenie a odstránenie artefaktov
 - označte $\frac{1}{2}$ bodov (vľavo) a využite symetričnosť
 - pre každý bod vytvorte nulový štvorec 3x3
 - skombinujte masku s výsledkom FFT
- **zrekonštruujte, a výsledok zobrazte**

