

Úloha 2 - GUI

- pridať možnosť načítavania súborov formátu BMP
- pridať možnosť výberu ďalšej colormapy (aj funkcionality)
- Ošetriť aby sa pri stlačení tlačítka na zobrazenie obrázka pred jeho načítaním nezobrazila chybová hláška, ale vykreslila sa matica náhodných čísel veľkosti 30x30
- pridať tlačítko a premenovať ho na „True color“
 - po stlačení tlačítka zobrazit' načítaný obrázok v True color v novom okne

