

# Modelovacie a renderovacie techniky

F-rep

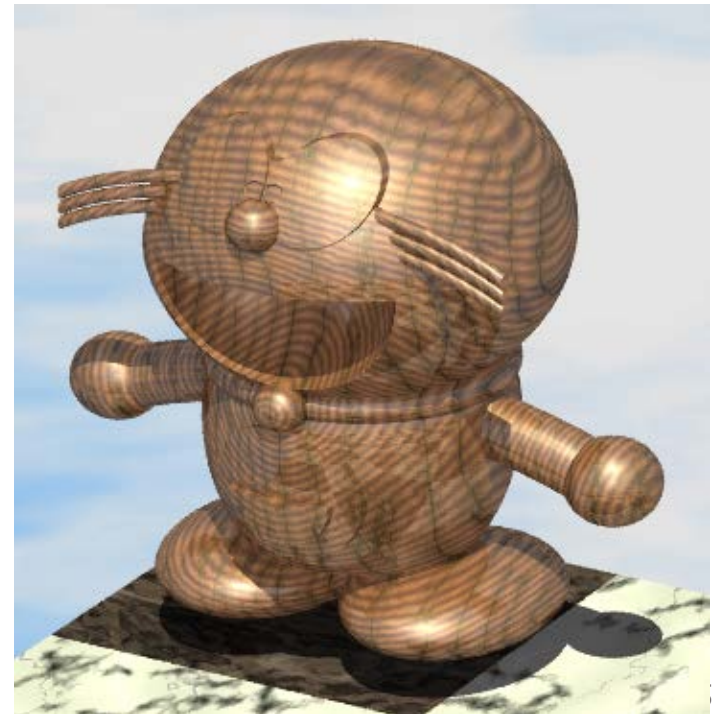
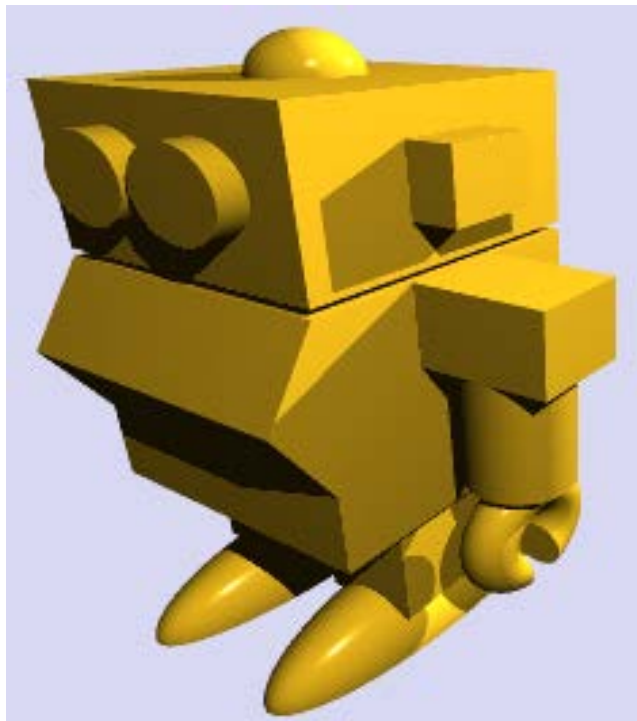
Domáca úloha 2.

Cvičenia 3.11.2015

Júlia Kučerová

# Programovacia úloha (2)

- Animácia v F-rep
- Úloha:
  - Morphing medzi robotom a mačkou



# Úloha detailejšie

- Vytvorenie 2 modelov:
  - Napr. Mačka, Robot
  - Každý objekt: aspoň 20 primitív, a použitie operácií medzi nimi(zjednotenie, rozdiel, prienik, ich kombinácia)
  - Veľkosti objektov, ich častí a pozíciu si zadefinujte sami
  - Môžte používať preddefinované objekty, operácie medzi objektami
- Vytvorenie animácie, kde sa:
  - Robot pretransformuje do mačky
  - .avi animácia

# Pomocné linky

- <http://hyperfun.org>
  - HyperFun for Windows
  - HFW\_basics.doc

# Odvzdávanie

- Deadline
  - 17.11.2015, 23:59
- Odovzdať:
  - Zdrojový kód
  - Txt. Súbor s prídavnými nastaveniami v HyperFun
  - Video .avi
- [kucerova@sccg.sk](mailto:kucerova@sccg.sk)
- Subject: MRT, DU2