

## Domáca úloha č. 4

27. 4. – 11. 5. 2016

1. (4b) Majme dané krivky

$$c_0(t) = \begin{bmatrix} 4t + 3 \\ 5t^3 + 5t + 1 \\ t - 1 \end{bmatrix}, \quad c_1(t) = \begin{bmatrix} t^3 + t^2 + 9t + 4 \\ 8t^3 + 3t + 2 \\ 3t^3 + 2t^2 + 4t + 1 \end{bmatrix},$$

$$d_0(s) = \begin{bmatrix} s^3 + 3 \\ s^3 + 1 \\ 2s - 1 \end{bmatrix} \text{ a } d_1(s) = \begin{bmatrix} s^3 + 4s^2 + 3s + 7 \\ -s^3 + 3s^2 + 11 \\ 3s^3 + 5s^2 + 2s \end{bmatrix}.$$

kde  $t, s \in [0, 1]$ .

- (a) Overte, že krivky  $c_0, c_1, d_0, d_1$  spĺňajú podmienky  $C^0$ -kompatibility.
  - (b) Zostrojte z daných kriviek bilineárnu Coonsovú záplatu  $S$  nad  $[0, 1] \times [0, 1]$ .
  - (c) Zistite, či krivky  $c_0, c_1, d_0, d_1$  spĺňajú podmienky  $C^1$ -kompatibility.
2. (6b) Rovnomerne „nafúknime“ axiálnu kocku  $\mathcal{K} := \langle -1, 1 \rangle \times \langle -1, 1 \rangle \times \langle -1, 1 \rangle$  a vytvorme tak (prostredníctvom bilineárne stmeľovaných Coonsových záplat) approximáciu guľovej plochy so stredom v  $(0, 0, 0)$  a polomerom  $r = \sqrt{3}$ .  
Zistite, či krivka na tejto approximačnej ploche ležiaca v rovine  $y = 0$  je  $C^1$ -hladká.

*Návod:* Skonštruuujte approximačnú záplatu  $\mathcal{S}$  tak, že ju pospájate zo šiestich (zhodných, do priestoru vhodne umiestnených) Coonsových záplat  $\mathcal{S}_i, i = 1, \dots, 6$ .

Hranicu každej  $\mathcal{S}_i$  budú tvoriť štyri kubické Bézierove krivky – napr. „horná“ záplata má rohy v bodoch

$$\{(1, 1, 1), (-1, 1, 1), (-1, -1, 1), (1, -1, 1)\},$$

pričom body jej hraničnej krivky určenej bodmi

$$\{(-1, -1, 1), P, Q, (1, -1, 1)\}$$

ležia v rovine  $y + z = 0$  a body  $P, Q$  sú symetrické podľa roviny  $x = 0$ .

Súradnice ostatných riadiacich vrcholov hraničných kriviek záplaty  $\mathcal{S}_i$  získate pomocou vhodných symetrií, preto stačí vypočítať súradnice iba jedného z bodov  $P, Q$ .

*Pozn.:* Hladkosť danej krivky stačí overiť iba na jednom spoji dvoch (vhodných) záplat  $\mathcal{S}_i, \mathcal{S}_j$ , správanie na ďalších troch spojoch je symetrické.